


METHOD FOR INSERTING AUXILIARY DATA IN TRANSPORT DATA STREAM

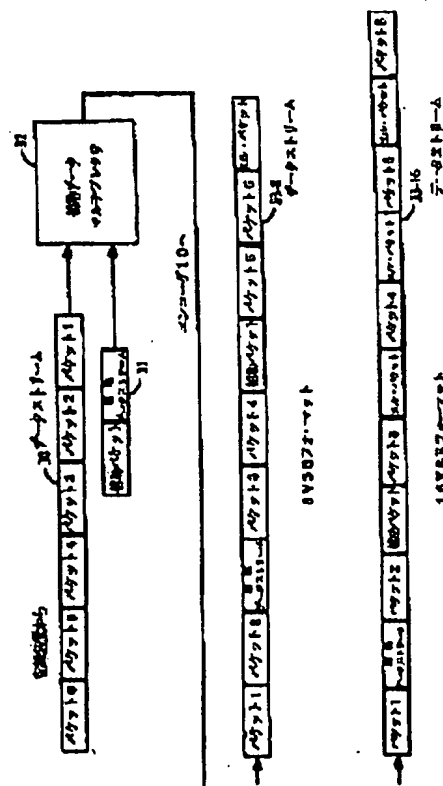
Patent number: JP2000083216
Publication date: 2000-03-21
Inventor: KNUTSON PAUL GOTHARD; BEYERS JR BILLY WESLEY; RAMASWAMY KUMAR; STAHL THOMAS ANTHONY
Applicant: THOMSON CONSUMER ELECTRONICS INC
Classification:
- International: H04N5/92; G11B15/087; H04J3/00; H04L12/56; H04N5/91; H04N7/08; H04N7/081; H04N7/24
- european:
Application number: JP19990072899 19990318
Priority number(s):

Also published as:

 CN1233050 (/

Abstract of JP2000083216

PROBLEM TO BE SOLVED: To efficiently insert auxiliary data in a data stream compatible with that by the motion picture experts group MPEG.
SOLUTION: A digital device like a digital VTR receives a data stream compatible with that by the MPEG and records it. In the case of reproduction, in order to transfer the data stream to other digital device like a television receiver, auxiliary information that is packet-assembled like OSD information is inserted to a transport data stream 30 (32). A time stamp in the data stream compatible with that by the MPEG is not affected even when the auxiliary information is inserted to the data stream. A DVTR VSB modulates the data stream to provide a sufficient bandwidth to the auxiliary information in the data stream.



Data supplied from the esp@cenet database - Patent Abstracts of Japan

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2000-83216

(P2000-83216A)

(43) 公開日 平成12年3月21日 (2000.3.21)

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	テーマコード(参考)
H 0 4 N 5/92		H 0 4 N 5/92	H
G 1 1 B 15/087	1 0 1	G 1 1 B 15/087	1 0 1 N
H 0 4 J 3/00		H 0 4 J 3/00	M
H 0 4 L 12/56		H 0 4 L 11/20	1 0 2 A
H 0 4 N 5/91		H 0 4 N 5/91	Z

審査請求 未請求 請求項の数18 O L (全 11 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願平11-72899

(22) 出願日 平成11年3月18日 (1999.3.18)

(31) 優先権主張番号 0 7 8 6 4 3

(32) 優先日 平成10年3月19日 (1998.3.19)

(33) 優先権主張国 米国 (US)

(31) 優先権主張番号 0 9 6 2 2 6

(32) 優先日 平成10年8月12日 (1998.8.12)

(33) 優先権主張国 米国 (US)

(31) 優先権主張番号 1 8 7 3 1 8

(32) 優先日 平成10年11月6日 (1998.11.6)

(33) 優先権主張国 米国 (US)

(71) 出願人 391000818
 トムソン コンシューマ エレクトロニク
 ス インコーポレイテッド
 THOMSON CONSUMER EL
 ELECTRONICS, INCORPOR
 A T E D
 アメリカ合衆国 インディアナ州 46290
 -1024 インディアナポリス ノース・メ
 リディアン・ストリート 10330

(74) 代理人 100087321
 弁理士 渡辺 勝徳

最終頁に続く

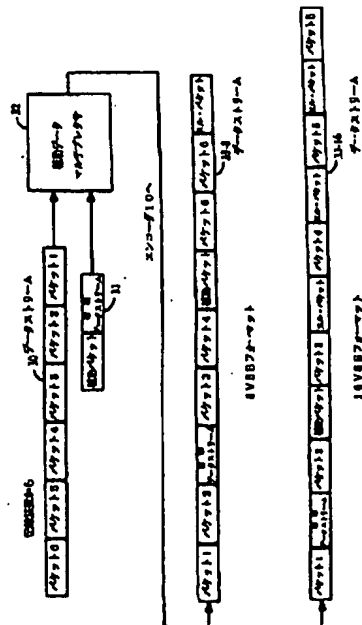
(54) 【発明の名称】 トランスポート・データストリーム内に補助データを挿入する方法

(57) 【要約】

【課題】 MPEGと互換性のあるデータストリームの中に補助データを能率的に挿入する。

【解決手段】 デジタルVTRのようなデジタル・デバイスは、MPEGと互換性のあるデータストリームを受け取り、記録する。再生時に、テレビジョン受像機のような別のデジタル・デバイスに転送するために、OSD情報のような、パケット化された補助情報をトランスポート・データストリーム(30)中に挿入する

(32)。MPEGと互換性のあるデータストリーム中のタイム・スタンプは、補助情報の挿入により影響を受けない。DVTR VSBは、データストリームを変調して、データストリーム中の補助情報に十分な帯域幅を与える。



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2000-83216

(P2000-83216A)

(43) 公開日 平成12年3月21日 (2000.3.21)

(51) Int. Cl.	識別記号	F I	テマ-ト* (参考)
H 0 4 N 5/92		H 0 4 N 5/92	H
G 1 1 B 15/087	1 0 1	G 1 1 B 15/087	1 0 1 N
H 0 4 J 3/00		H 0 4 J 3/00	M
H 0 4 L 12/58		H 0 4 L 11/20	1 0 2 A
H 0 4 N 5/91		H 0 4 N 5/91	Z

審査請求 未請求 請求項の数18 OL (全 11 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号 特願平11-72899

(22) 出願日 平成11年3月18日 (1999.3.18)

(31) 優先権主張番号 0 7 8 6 4 3

(32) 優先日 平成10年3月19日 (1998.3.19)

(33) 優先権主張国 米国 (U S)

(31) 優先権主張番号 0 9 6 2 2 8

(32) 優先日 平成10年8月12日 (1998.8.12)

(33) 優先権主張国 米国 (U S)

(31) 優先権主張番号 1 8 7 3 1 8

(32) 優先日 平成10年11月6日 (1998.11.6)

(33) 優先権主張国 米国 (U S)

(71) 出願人 391000818

トムソン コンシューマ エレクトロニク

ス インコーポレイテツド

THOMSON CONSUMER EL

ECTRONICS, INCORPORA

TED

アメリカ合衆国 インディアナ州 46290

-1024 インディアナポリス ノース・メ

リディアン・ストリート 10330

(74) 代理人 100087321

弁理士 渡辺 勝徳

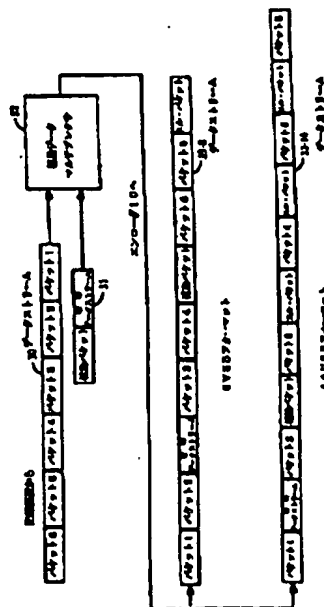
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 トランスポート・データストリーム内に補助データを挿入する方法

(57) 【要約】

【課題】 MPEGと互換性のあるデータストリームの中に補助データを能率的に挿入する。

【解決手段】 デジタルVTRのようなデジタル・デバイスは、MPEGと互換性のあるデータストリームを受け取り、記録する。再生時に、テレビジョン受像機のような別のデジタル・デバイスに転送するために、OSD情報のような、パケット化された補助情報をトランスポート・データストリーム (30) 中に挿入する (32)。MPEGと互換性のあるデータストリーム中のタイム・スタンプは、補助情報の挿入により影響を受けない。DVTR VSBは、データストリームを変調して、データストリーム中の補助情報に十分な帯域幅を与える。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 伝送チャンネルを介して伝送するための番組情報および補助情報を含むデジタル・データストリームを発生する方法であって、前記番組データストリームに関連するタイムスタンプを備えるステップと；前記補助情報を発生するステップと；前記補助情報を前記番組データストリームの中に挿入して、出力データストリームを供給するステップと；前記出力データストリームを変調して、変調されたデータストリームを供給するステップと；前記変調されたデータストリームを前記伝送チャンネルに転送するステップとから成り、前記挿入するステップが、前記タイムスタンプを変更せずに前記出力データストリームを供給する、前記方法。

【請求項2】 前記変調するステップが、(a) 16 VSB変調、(b) トレリス符号化の無い8 VSB変調および(c) 8 VSB変調のうちの1つを行う、請求項1記載の方法。

【請求項3】 前記補助情報が、(a) デジタル受信装置で利用できる情報および(b) ヌル(nul)情報のうちの1つである、請求項1記載の方法。

【請求項4】 前記補助情報および前記番組データストリームが前記転送するステップによりパケットで転送される請求項1記載の方法。

【請求項5】 前記供給するステップが前記番組データストリームを記憶媒体から供給する、請求項1記載の方法。

【請求項6】 前記挿入するステップが更に、前記番組データストリーム内のヌル・データを識別するステップと；前記ヌル・データを前記補助情報で置き換えるステップとを含む、請求項1記載の方法。

【請求項7】 番組情報と補助情報を含む変調されたデジタル・トランスポート・データストリームを伝送チャンネルを介して受信する装置であって、前記データストリームを処理する装置を含み、前記変調されたデータストリームを受け取る入力と；前記変調されたデータストリームを復調し、復調されたデータストリームを供給する復調器と；前記復調されたデータストリームから前記補助情報と前記番組情報を分離するトランスポート・デマルチプレクサと；前記分離された番組情報を処理する番組プロセッサと；前記分離された補助情報の内容を、使用できる情報およびヌル情報として識別する手段と；前記使用できる情報を処理する補助情報プロセッサとから成る、前記装置。

【請求項8】 前記識別する手段がデマルチプレクサである、請求項7記載の装置。

【請求項9】 伝送チャンネルを介して伝送するための番組情報および補助情報を含むデジタル・データストリームを発生するデジタル装置であって、前記番組データストリームに、関連するタイムスタンプ

を備える手段と、

前記補助情報を発生する手段と、

前記補助情報と前記番組データストリームを多重化して、出力データストリームを発生するマルチプレクサと、

前記出力データストリームを変調し、変調されたデータストリームを発生する変調器と、

前記変調されたデータストリームを前記伝送チャンネルに転送する出力とから成り、

前記マルチプレクサが、前記タイムスタンプを変えずに、前記出力データストリームを発生する、前記デジタル装置。

【請求項10】 前記変調器が、(a) 16 VSB変調、(b) トレリス符号化の無い8 VSB変調および(c) 8 VSB変調のうちの1つを行う、請求項7または9記載の装置。

【請求項11】 前記変調されたデータストリームがほぼ容量一杯に満たされる、請求項9記載の装置。

【請求項12】 前記補助情報が、(a) 第2のデジタル装置で利用できる情報および(b) ヌル情報のうちの1つである、請求項9記載の装置。

【請求項13】 前記補助情報および前記番組データストリームがパケットで転送される、請求項9記載の装置。

【請求項14】 前記出力データストリームが MPEG 互換性データストリームである、請求項7または請求項9記載の装置。

【請求項15】 前記デジタル番組データストリームが記憶媒体から取り出される、請求項11記載の装置。

【請求項16】 前記デジタル番組データストリーム内にヌル・データを識別する手段を更に含み、前記マルチプレクサが前記ヌル・データを前記補助情報で置き換える、請求項11記載の装置。

【請求項17】 前記補助情報が OSD (画面上表示) データである、請求項7または請求項9記載の装置。

【請求項18】 前記伝送チャンネルが RF 同軸ケーブルである、請求項7または請求項9記載の装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、デジタル・ビデオテープレコーダのデータストリームを処理する方法に関する。特に、本発明は、再生されたデジタル・データストリームの中に補助データを挿入する方法に関する。

【0002】

【従来の技術】 HDTV (高精細度テレビジョン) 信号は、典型的に、現行の放送標準 (例えば NTSC 方式) と互換性がない。HDTV と互換性のある信号に使用するのに適する、好ましい信号符号化標準は、米国で使用するためにグランド アライアンス (Grand Al

liance)が採用したMPEG-2 (Motion Picture Experts Group, "情報技術—動画および関連する音声情報の符号化: Video," ISO/IEC 13818-2, May 15, 1996)である。このよく知られている標準は、映像、音声および補助データを符号化し圧縮するためにフォーマットする指針を与える。MPEG-2と互換性のあるデジタル・テレビジョン信号は地上放送され、衛星リンクを介して伝送され、あるいはケーブル・システムを介して送られる。伝送モードに関係なく、関連する

10 10003 信号がユーザに達すると、現行のアナログ・テレビジョン/VTRの構成では、ユーザは1つの番組をビデオテープレコーダ(VTR)に録画し同時に別の番組を見ることができる。また、視聴者は、テレビジョン受像機を動作させずに、受信される番組を録画するようにVTRをセットすることもできる。何れの場合にも、視聴者は録画した番組をあとで再生できる。

10004 ビデオテープレコーダは、典型的に、再生ビデオ・ストリームの中にデータおよびメッセージを挿入して、VTRの状態を視聴者に知らせる。OSD (on-screen display:画面上表示)メッセージ、例えば、PLAYあるいはFF (fast forward:高速前進)メッセージ、あるいはビットマップ・ディスプレイ (bit-mapped display)は、画像と共にテレビ画面の中に表示される。これらのメッセージは、リモコンあるいはVTRのフロントパネル上の関連する制御装置を視聴者が起動させており、VTRがそれに応答していることを示している。

10005 アナログVTRシステムにおいて、再生時にビデオ信号の中にOSDメッセージを挿入する1つの方法は、OSD信号 (例えば、DC電圧レベル)をビデオ信号の中に切換え (switching:スイッチング)ることによる。この切換えは、表示したい時間の間、正確なラインおよびライン位置で起こる。OSDが除去されても、ビデオ信号はこの切換えにより中断されない。

10006

【発明が解決しようとする課題】録画したい番組を含んでいる、MPEG-2と互換性のある入来デジタル・データストリームは、変調されてユーザに放送される。デジタルVTR (DVTR)は、変調された信号を受信し、それを復調し、特定のチャンネルに同調し、再生されたデータストリーム/チャンネルをテープに記録する。多くの理由で、MPEG-2と互換性のある符号化されたデータストリームを、記録する前にあるいは再生中に、復号化するのは望ましくない。これらの理由としては、DVTRの中に復号化およびフォーマット化用の

ハードウェアを組み込む付加コストを要すること、およびデータストリームが複数の番組を含んでいる場合、希望する番組以外のものをすべて失う可能性があることである。MPEG-2と互換性のあるデータストリームを伝送するために、正確なタイミングが要求されるので、選択されたパケット内にデータを上書き (overwrite)することにより、容量一杯に満たされたデータストリームの中に補助データを挿入することは、復号化・符号化用のハードウェアを必要とし、そしてトランスポート・データストリームのために再計算用のプレゼンテーション/ディスプレイ・タイムスタンプを必要とする。これは、それに関連するコストの故に望ましくなく、また視聴者に見えるデータが失われるので望ましくない。しかしながら、デジタル・テレビジョン受像機は、典型的に、表示の前にOSD情報をビデオ信号の中に混合する機能を備えている。このため、またすべての補助データがOSDデータとは限らないので、ビデオ信号の中にデータを混合しようとするよりもむしろ、現存するトランスポート・データストリームに影響を与えずに補助データをデジタル・データストリームの中に挿入することが好ましい。従って、補助データ (例えば、OSDデータ)をMPEG-2と互換性のあるデータストリームの中に挿入する、簡単且つ能率的な手段が望ましい。ここに説明する本発明はこのような手段を提供する。

10007

【課題を解決するための手段】デジタル装置は、タイムスタンプを含むデジタル番組データを受け取り、伝送チャンネルで伝送するための補助情報を挿入する。伝送に先立ち、デジタル装置は、タイムスタンプを変更せずに、番組データおよび補助情報を変調する。

10008

【発明の実施の形態】デジタルVTR (DVTR)は、ベースバンドに復調されたトランスポート・データストリームから再生されるチャンネル全体を記録する。トランスポート・データストリームは圧縮され、容量 (公称データ・レート19,400,000ビット/秒)一杯に満たされる。このデータレート (data rate)は、MPEG標準で規定される、多レベルの音声、映像および補助情報を含む各チャンネルについてのものである。本発明の原理によれば、記録を再生するために、記録されたデータストリームは再び変調 (再変調)され、同軸ケーブルを介してテレビジョン受像機内の復調器に送られる。再変調により、十分な帯域幅が得られ、それによって、DVTRにより発生される補助情報の挿入ができる。変調には、米国グランディアライアンス (Grand Alliance) のHDTV (高精細度テレビジョン)方式のために提案された、VSB (残留側波帯)変調に基づくVSB変調が使用された。もし記録された信号がベースバンドになれば、以下に

述べる実施例を実施する前に、再生時に信号をベースバンドに持ってくる必要がある。

【0009】伝送される信号のタイミング特性は重要である。信号の復調はしばしば、限られた同調範囲を有する1つまたはそれ以上のVCXO（電圧制御水晶発振器）に基づいている。記録内容全体は変調された伝送チャンネルに適合するので、送信機のエンコーダ/変調器を経由する再生は、テレビジョンの受信用復調器/デコーダにおいて、完全にタイミングのとれた信号チャンネルを生じる。しかしながら、伝送チャンネルはたぶん容量一杯に満たされるので、一般に補助情報（例えばOSDデータ）は、希望する信号の一部の上に書き込まず、符号化されたデータストリームの中に多重化することはできない。既知の方法でMPEG互換性データを多重化すると、システムの複雑性とコストが増加する。何故なら、またデータストリームの完全な状態を損なわずに補助データをデータストリームに付加する際どこに付加すべきかを決定するために、符号化された信号を解釈する（interpret）必要があり、少なくとも一部を復号化する必要があるからである。多重化されたデータを再び符号化するために、あるいは多重化されたデータを、再生データの点でフォーマットの異なるデータとして識別するために、多重化されたデータはハードウェアを必要とする。

【0010】図1は、米国ATSC（Advanced Television Standards Committee）が規定する、地上放送の8VSBリンクの一部を示す。リード・ソロモン（Reed-Solomon）エンコーダ10は各パケットに20個のバリティ・バイトを付加する。各パケットは、MPEG同期バイトを含み188バイトである。同期バイトは、送信機におけるリード・ソロモン・エンコーダ10の前で除去され、受信機においてリード・ソロモン・デコーダ18の後に再び挿入される。MPEG同期バイトは送信の一部ではない。インタリーバ11はバイトをスクランブルして、バースト・エラーに対する抵抗力を増大させる。トレリス（trellis）エンコーダ12はシリアル化されたバイトをインタリーバ11から受け取り、入力2ビット毎に3ビットの記号（symbol）を発生する。VSB変調器13は8VSB変調を行い、毎秒10,760,000個（公称）の記号を出力する。

【0011】8VSB変調された信号はチャンネル14を経由して伝送され、例えば、テレビジョン受像機内にあるVSB復調器15で受信される。トレリス・デコーダ16はエンコーダ12で挿入された付加ビットを除去し、デインタリーバ17はデータストリームをアンスクランブル（unscramble）する。最後に、リード・ソロモン・デコーダ18はデータストリームを、送信機内のエンコーダ10で処理された前の状態に復号化する。これで、記録されたデジタル・データストリー

ムは受像機のMPEG-2互換性デコーダで受信される準備が整う。

【0012】図2は、本発明の好ましい実施例を示す。図2は、同じ参照番号で分かるように、図1に示す要素の大部分を含んでいる。上述した8VSBリンクは地上放送のチャンネルを含んでおり、図2に示す構成は、DVTRの再生ヘッドとこの例におけるテレビジョン受像機のMPEGデコーダとの間に在る。

【0013】図1と図2の相違は、トレリス・エンコーダ12とトレリス・デコーダ16がそれぞれ、符号化/変調チェーンおよび復号化/復調チェーンから除去されていることである。8VSBシステムにおけるトレリス・エンコーダ12とトレリス・デコーダ16を除去することにより、そのデータストリーム内の各3ビットのうち1ビットは他の目的、例えば、補助情報のために利用できる。データの完全な状態および適正なタイミングを維持するために、自由にされたスペースは補助情報またはヌル・データ（null data：無効データ）で満たされなければならない。MPEG-2と互換性のデータストリームの場合、付加された情報およびヌル・データはMPEG標準と互換性のあるフォーマットでパケット化される。

【0014】トレリス・エンコーダとトレリス・デコーダを、エンコーダ/変調およびデコーダ/復調処理から除去すると、エラー訂正機能は低下する。しかしながら、伝送チャンネル14は、DVTRとテレビジョン受像機間のRF同軸ケーブルであるのが好ましい。チャンネル14は、ほとんど妨害を受けない制御された環境内にある短いシールド・ケーブルで構成されるので、データストリームを伝送するのに非常に快適な環境である。チャンネル14は、良好な信号対雑音比を有し、ほとんどゴーストがなく、無線周波数妨害は最少限度である。チャンネル14に関連するケーブルの長さが短ければ短いほど、これらの特性は良くなる。しかしながら、例えば、一軒の家、オフィス・ビルあるいは複合オフィスにわたるような相当な長さでも、この構成の場合、エラーの補正は一般に必要とされない。

【0015】図3は8VSBシステムについての、パケット化されたMPEG互換性データストリームおよび補助情報（例えばOSDデータ）のパケットを示す。データストリーム30は、DVTRから再生されている、記録されたデータストリームを示す。データストリーム31は、データストリーム30の中に挿入される補助データストリームを示す。データストリーム30と31は何れもパケット化されている。データストリーム30は、パケット化された状態で記録され再生されており、視聴者が再生するまで、時間遅れを除いて、DVTRのデータ処理におけるこの時点で実質的に変更されていない。補助データ・マルチプレクサ32は、データストリーム31と32を受け取り、データストリーム33を図1の

リード・ソロモン・エンコーダ10に出力する。OSD
 パケットおよび/または補助データ・パケットはDVT
 R内のマイクロプロセッサで発生される。

【0016】図3に見られるように、データストリーム
 33-8は1つの補助パケットを含んでおり、例えば、
 記録された2つのパケット毎にOSD情報を含んでい
 る。DVT Rから再生されているデータストリーム30
 の中に挿入するための補助データが存在しないとき、ヌ
 ル・パケット(null packet; 無効パケッ
 ト)がデータストリーム33-16の中に挿入されて、

その伝送チャンネルにおけるタイミングを維持する。
 【0017】図4は、補助データが形成されて最終的に
 トランスポート・ストリーム・パケットの中に配置され
 る状態を示す。この例では、補助データはOSD情報で
 ある。OSD情報はDVT Rで発生され、ヘッダが付け
 られる。ヘッダとOSD情報はPES (program
 elemental stream) パケット内に配
 置される。ヘッダとOSD情報が1つのPESパケット
 よりも長ければ、そのヘッダと情報は複数のPESパ
 ケット内に配置される。それからPESパケットはトラン
 スポート・ストリーム・パケットに分割され、トラン
 スポート・データストリーム内に配置される。1つのパケ
 ットが情報で完全に満たされていない場合、タイミン
 グを維持するために、そのパケットはパッド(pad)さ
 れる。

【0018】図5は、補助データ・マルチプレクサ32
 の1つの考えられる実施例を示す。データストリーム3
 0は、パケットの流れを維持するのに十分な大きさの記
 録済みパケット・バッファで受け取られ、補助/ヌル・
 パケットは記録済みパケット2つ置に挿入される。デー
 タストリーム31は、DVT R内のマイクロプロセッサ
 で発生され、再生されたデータと共に伝送する補助デー
 タを含むパケットから成る。補助パケット・バッファ4
 1は、データストリーム31を受け取り、出力データス
 トリーム33の中に挿入するのに適正な時期まで補助パ
 ケットをバッファする。ヌル(null; 無効)パケッ
 ト発生器42は、挿入する補助パケットが無いときにヌ
 ル・パケットを出力する。補助パケット・バッファ41と
 ヌル・パケット発生器42は何れもそれぞれの出力パケ
 ットをマルチプレクサ43に供給する。マルチプレクサ
 43は、補助パケットが補助パケット・バッファ41内
 に得られるときはいつも、補助パケット有効信号を受け
 取る。パケット3つ目毎に、補助パケット有効信号の状
 態に依り、マルチプレクサ43は補助パケットまたはヌ
 ル・パケットの何れかをマルチプレクサ44に出力す
 る。

【0019】マルチプレクサ44は、マルチプレクサ4
 3から1個のパケットを受け取る毎に、2個の記録済み
 パケットを記録済みパケット・バッファ40から受け取
 る。モデュロN・カウンタ45は、記録されたデータス

トリームの中にマルチプレクサ44により挿入される補
 助またはヌル・パケットを、パケット・タイムベース・
 クロックを介して制御する。パケット・タイムベース・
 クロックが、図5に示すように、例えば、0または2で
 あるとき、パケットがデータストリーム30から出力デ
 ータストリーム33の中に挿入される。パケット・タイ
 ムベース・クロックが1であれば、補助またはヌル・パ
 ケットが出力データストリーム33の中に挿入される。
 次に、出力データストリーム33は図1のリード・ソロ
 モン・エンコーダ10に入力される。

【0020】図6は、MPEG-2標準の第2.4.3
 項で規定される、ヌル・パケットを示す。ここでは、図
 7に示す変更したヌル・パケット・フォーマットとの相
 違を明確にするために図示されている。変更したヌル・
 パケットは、補助データとヌル・データを、再生された
 データストリームの中に挿入するために使用される。

【0021】変更したヌル・パケットをデータストリー
 ムの中に挿入するのは、トランスポート・レベルの機能
 である。フィジカル層(physical layer; 物理層)はトランスポート・レベルで多重化され、
 変更したヌル・パケットで再変調して作り出される付加
 的な帯域幅を満たす。変更したヌル・パケット(補助デ
 ータまたはヌル・データの何れかを含んでいる)は、普
 通のMPEGトランスポート・デマルチプレクサによっ
 て、通常のヌル・パケットとして解釈される。しかしな
 がら、変更したトランスポート・デマルチプレクサは、
 後述するように、役に立つ情報を含んでいるヌル・パケ
 ットを識別しパース(parse: 構文解析)すること
 ができる。

【0022】図7は、図5のヌル・パケット発生器42
 から発生される、1つの起り得るヌル・パケットのフ
 ォーマットを示す。何れのパケット(図6および図7)も
 1504ビットの長さであり、各パケットの最初の32
 ビットはMPEG標準で規定されている。図7のパケッ
 トの異なる点は、32番~55番ビットまでに、ペイロ
 ード・データ以外の情報が含まれていることである。3
 2番~39番ビットは、ヌル・トランスポート・パケッ
 ト同期データを与える。40~47番ビットは、ヌル・
 トランスポート・パケット識別子(PID)を与える。
 48~55番ビットは、他のヌル・パケット・トランス
 ポート情報、例えば、CRC(cyclic redundancy check)データを与える。ペイロ
 ード・データ(補助データまたはヌル・データ)は56番
 ビットから始まる。しかしながら、48番ビットから始
 まる付加的情報は、ペイロード・データと共に伝送され
 る情報に依り、上述したものよりも増加または減少す
 る。

【0023】図8は、トランスポート・データストリー
 ムを受け取る装置(例えば、テレビジョン受像機、また
 はMPEG-2と互換性のデコーダを備えたパーソナル

・コンピュータ)内にある、例示的なトランスポート・データストリーム・デマルチプレクサを示す。このトランスポート・データストリーム・デマルチプレクサは、図2の要素14、15、16から後方に位置している。

【0024】変調されたデータストリームはデジタル装置(例えば、デジタル・テレビジョン)で受け取られ、図1と図2に示すように、VSB復調され、パケット化されたデータストリームを再生する。パケット化されたデータはデマルチプレクサ70の中に入力される。データ・タイプ選択信号は、デマルチプレクサ70で受け取られるパケットのタイプを識別する。例えば、パケットの中に、図3のデータストリーム30の中に挿入される音声データ、映像データあるいは補助データが入れられ、それから、データストリーム30が記録され、あるいはパケットの中に、記録装置で挿入されるヌル・データまたは補助データが入れられる。記録されたパケットは、パケットのタイプに依り、適正な処理チャンネルに出力される。DVTTRで挿入されたパケットはデマルチプレクサ70から出力され、デマルチプレクサ71にへ入力される。デマルチプレクサ71は、挿入されたパケットに入っているのが補助データかヌル・データを識別する。もしパケットにヌル・データが入っていれば、そのデータは捨てられる。パケットに補助データ(例えば、OSDデータ)が入っていれば、そのデータはデマルチプレクサ71から補助プロセッサ(例えば、OSDデータ・プロセッサ)に出力される。トランスポート・データストリーム・デマルチプレクサをハードウェアで実施する代わりにソフトウェアによる実施があり、補助データまたはヌル・データを含んでいるパケットを識別しそのデータを処理して適当に送出(ルート: route)する。

【0025】本発明の別の実施例も図面に示されている。図2はまたATSC(Advanced Television Standards Committee)で規定される16VSB放送リンクの一部を示す。8VSBと16VSBの1つの相違は、16VSB方式ではトレリス符号化およびトレリス復号化が使用されていないことである。別の相違は、8VSBの場合、図1のトレリス・エンコーダ12により、元の2ビット毎に1ビットがデータストリーム内に付加されることである。16VSBの場合、VSB変調器13におけるVSB変調の間、元の2ビット毎に2ビットがデータストリーム内に付加される。それに対応するVSBは図2のVSB復調器15内で生じる。

【0026】図3は、16VSB変調後の出力データストリーム33-16を示す。データストリーム33-16は、記録された再生データと挿入されたDVTTRデータの packets を交互に含んでいる。パケット1~6は、データストリーム30によりマルチプレクサ32に入力されたデータ・パケットを表す。挿入されたデータは、

OSDパケット、他の補助データ・パケットおよびヌル・パケットを表す。これらの挿入されたパケットのタイプの構成および発生頻度は例示的なものである。実際の発生は、データストリーム33-16の中に挿入されるデータに依り異なる。データストリームは、一度受信されると、図8に関連して上述したように処理される。

【0027】補助データ・マルチプレクサ32に代わる実施例は図9に示されている。この実施例は、挿入されたデータ・レートが高いので、16VSB変調に対し一層能率的である。図9と図5の相違は、補助データとヌル・データをマルチプレクサ84で多重化することにある。この実施例では、補助データ・バッファ80とヌル・データ・バッファ82はマルチプレクサ84にデータを提供する。補助パケット信号の状態に依り、これら2つのデータ・ストリングの一方は、ヌル・パケット発生器86に出力される。発生器86は、選択されたデータストリームを受け取り、1つのパケットを発生する。次に、このパケットはマルチプレクサ88に供給され、上述のように、データストリーム33の中に挿入される。

【0028】補助データ・バッファ80は、あらゆるタイプの補助データ(OSDデータを含む)を受け取る。もし補助データが1パケットよりも長ければ、この情報は、次のシーケンスの挿入された補助データ・パケットの中に入れられ、ヌル・パケットは発生されない。もし補助データが1パケットよりも短ければ、あるいは1シーケンスの最後のパケットの補助データが1パケットよりも短ければ、バッファ82は残りのビットをヌル・データでパッドするか、またはヌル・パケット発生器86がそれを行う。図5と図9の記録済みパケット・バッファ40と83、マルチプレクサ44と88、およびモジュロN・カウンタ45と89はそれぞれ実質的に同じ機能を遂行する。

【0029】本発明の原理による開示されたシステムは、従来のケーブル・ヘッドエンド(head-end)処理と比較して、動作上の利点を示す。特に、開示されたシステムは、タイム・スタンプ情報あるいはタイム・スタンプ情報のタイミングを変更する必要なしに、トランスポート・データストリームの中に情報を挿入する。これに対して、従来のケーブル・ヘッドエンド処理では、2つ(またはそれ以上)の別個のソースから(例えば、2つの別々のビデオテープ装置)からのプログラム・データストリームを多重化し、且つこの2つのデータストリームから、タイミングの完全な状態を維持するようにタイム・スタンプ情報を組み合わせるという、より複雑な動作を伴う。また、従来のケーブル・ヘッドエンド処理は、両方のデータストリームに対し不変のPID情報を維持しなければならない。このような要件はシステムの複雑性を増加させる。従来の処理では、別個のプログラムをトランスポート・ストリーム内で識別することができるようにする。ここに開示されたシステムで

は、トランスポート・ストリーム（タイム・スタンプ）のタイミングを混乱させないので、このような複雑性は生じない。

【0030】上述した8VSBまたは16VSBの実施例の場合、ヌルおよび補助パケットの識別を容易にするために種々の方法が使用されている。第1の方法は、補助情報に特有の、あるいはOSDまたは他の情報に特有の、標準的なパケット識別子（PID）を規定する。これ、PIDのほかはトランスポート・ストリームを分析せずにトランスポート・ストリームが変更される。規定されたPIDにより、DVTRは8VSBまたは16VSB変調されたデータストリームの中に補助情報を容易に挿入することができ、且つ受信システムは挿入された補助情報を容易に識別することができる。

【0031】別の方法として、DVTRで記録されたトランスポート・データストリームは幾つかのヌル・パケットおよび他のノンクリティカル（non-critical）なデータ・パケットをすでに含んでいるので、規定されたPIDは、トレリス符号化（8VSB-t）と共に8VSB変調を使用して、再生中にこれらのパケットに上書きするかこれらのパケットを取り替えることにより、補助データの挿入を可能にする。挿入されたパケットの中に、例えば、OSD情報、およびOSD情報が視聴者に表示される持続期間を含めることができる。この持続期間情報により、望みの期間、メッセージは繰り返されずに一度だけ伝送される。トランスポート・データストリーム内にすでに存在するヌル・パケットに上書きする際に起こりうる問題は、DVTRからデータを伝送するために必要とされるときに1つまたはそれ以上のヌル・パケットが得られるか、また十分なヌル・パケットが得られるかどうか不確実なことである。しかしながら、DVTRによる補助情報の挿入を容易にするために十分なヌル・パケットを含む伝送チャンネルが幾つかあるものと思われる。

【0032】この方法では、DVTRからの補助データを伝送するために、どのパケットが使用できるのかを決定するために、トランスポート・データストリームを分析する。これには、未使用のPIDを識別するためにデータストリーム内のprogram association table（PAT）およびprogram map table（PMT）の解釈を必要とする。DVTRデータを転送するためにPIDおよび関連するパケットが使用されるならば、この使用を示すために、関連するPATおよびPMTを更新しなければならない。これは、トランスポート・データストリームを解釈し変更するために、関連するハードウェアをDVTRに組み込まなければならないので、複雑な方法である。また、もし補助データを符号化するならば、符号化ハードウェアもDVTRの中に含めなければならない。

【0033】有効期間および補助情報を一度伝送するこ

とは望ましいが、これは必ずしも効果的ではない。例えば、メッセージがDVTRから送られるときに、受信装置はスイッチが切られているかも知れないし、あるいはDVTRに接続されていないかも知れない。もし補助情報の有効期間中に受信装置が起動されるとその補助情報を、受信装置がそれに基づいて動作するために、再び伝送しなければならない。何故なら、RF伝送チャンネルは一方通行のデータ伝送チャンネルであるからである。

【0034】有効期間を有する補助情報を一度だけ伝送する別の方法は、その補助情報を有効期間の間、希望の頻度で繰り返し伝送することである。例えば、OSDメッセージを5秒間表示しようとするなら、補助情報は毎秒1回5秒間そのOSDメッセージを伝送する。持続期間情報は更新されて補助情報と共に伝送されるか、または完全に除去される。

【0035】上述の挿入されたデータは、補助データとして述べた。しかしながら、他のタイプの情報（例えば、後置のハードウェアが応答するコマンド）も挿入することができる。この挿入されたデータは、希望の時間、有効画像の全部または一部と入れ替わる完全なビットマップ（bit-mapped）イメージとなり、またそのビットマップ・イメージを更新する。上述の挿入されたデータは、データ（このデータはDVTRで送られる任意のタイプのデータを表す）を再生データストリームの中に挿入する機能を備える。

【0036】本発明の原理によるシステムは、3つのデータ挿入方法のうちの任意の1つと3つの変調方式のうちの任意の1つ（すなわち、9つの変形）を使用して実施することができる。特に、本システムは、標準的な3つの変調モード：トレリス符号付き8-VSB-t（>19Mb/s）、トレリス符号無し8-VSB（>29Mb/s）、および16-VSB（>38Mb/s）、で動作することができる。これらの変調方式は他の方式を排除しない。このシステムは以下の3つのデータ挿入方法の何れでも動作することができる：

*ヌル・トランスポート：データは新しいプロトコルを使用して、ヌル・パケット内で伝送される；

*補助データPID：MPEGトランスポート層における、予め規定された特定のPIDが補助データ・パケットのために使用される；および

*補助データに使用するために、現在のストリーム内で使用されていないPIDを見つけ出し、PATとPMTを変更して、補助データPIDを識別する方法。これらの挿入方法は他の方法を排除しない。

【0037】再変調された情報のための物理的（physical）RFチャンネルに関しては、テレビジョン受像機は、モニター・モードで動作するとき、再変調信号が所定のチャンネル（例えば、チャンネル3または4）にあることを予測するように設計される。モニター・モードで、受像機はVSB同調ストリーム内のフィジ

カル (physical: 物理的) 同調情報 (例えば、"チャンネル22に同調する" 指令) を無視する。受信機は、ユーザが操作するリモコンによりモニタ・モードにされ、そのようなモードにおいて受信機は所定の再変調チャンネル上で再変調データを捜す。

【0038】挿入されたバケットを明確にする1つの利点は、同期が失われたときに、データ・ストリームを再同期させる際の能率が高まることである。バケットはユニークなものであり、且つユニークなPIDを有するので、受信装置により容易に識別される。一度ヌル・バケットが識別されると、そのヘッダが読み取られる。ヘッダには、情報 (例えば、現在のバケット内のデータの長さや次のバケットの開始位置) が、明確にあるいは現在のデータ指標からの計算により、含まれる。この情報、挿入されたバケットの識別、あるいはこの情報と挿入されたバケットの識別の組合わせにより、受信装置は、次のバケットの開始と同時に基本的データストリームに同期することができる。早期に且つ能率的に同期することにより、同期が失われた後で、最初に挿入されたバケットが現れたときに、受信機をデータストリームに同期させることにより、同期の喪失または同期の不足により生じるエラー・データを大いに減少させることができる。

【0039】本発明は、DVTRで補助情報を挿入することに限定されない。他の多くの装置が、上述の原理を実施することにより利益を得ることができる。例えば、衛星またはケーブル・システム用のセットトップ・ボックス (set top box)、カムコーダ、デジタル・ビデオディスク・プレーヤおよびゲーム・マシンも、デジタル・データストリームあるいは限られた帯域幅のMPEGフォーマット化されたデータストリームの中に補助データを挿入する。上述の実施例は能率的であり、複雑でないので、デジタル・データストリーム内に付加的な情報を挿入するために必要とされるあらゆる装置において実施できる。

【0040】また、受信装置はデジタル・テレビジョン受信機である必要はない。受信装置は、例えば、別のDVTRまたは別の記録媒体、あるいはセットトップ・ボックスでもよい。これらの装置は本発明の原理を利用し、情報を受信し使用し、それからそのデータストリームを捨てるかまたは別の装置にパスする。また、これらの装置は、補助情報を解釈し、本発明の原理に従い、必要に応じて、それ自体の補助情報を付加する。そのために、VSB変調された信号を復調し、付加的な補助情報をパース (構文解釈) しまたは挿入し、伝送するために信号を再変調する。これに代わる別の方法は、信号を復調せずにまたこれらのヌル・バケットの代わりに希望の補助情報を挿入せずに、真のヌル・バケットを識別することである。

【0041】また、本発明の原理は、他のチャンネル・フォーマットにも実施される。例えば、IEEE 13

94 isochronous (等時性) 伝送チャンネルも本発明から利益を得られる。上述した構成は、記録されたデータストリームの帯域幅よりも広い帯域幅を有するチャンネルをリクエストすることにより実施することもできる。例えば、19.1Mbps MPEG-2 互換性ディジタル信号の転送を望むなら、伝送装置 (DVTR, DVDプレーヤなど) は38.2Mbps チャンネルをリクエストし、上述した18VSB変調を実施するであろう。これにより、未使用チャンネルの帯域幅をヌル・バケットで満たすことを必要としないという付加的な利点を得られる場合もある。これは、情報で満たされる付加されたバケットと、帯域幅を満たすために挿入される付加されたヌル・バケットとを見分ける必要がないので、受信デマルチプレクサを更に簡略化するであろう。このような実施は、接続された装置が現行のIEEE 1394 インタフェースをすでに備えている場合に特に有効である。

【0042】本明細書は、DVTRにより受信され記録されるMPEG-2 互換性データを処理するが、上述の実施例は他のMPEGフォーマット (例えば、MPEG-1、または同様な、圧縮され且つバケット化されたディジタル・データストリーム) にも使用できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】ATSC (Advanced Television Standards Committee) で規定される、8VSBリンクの一部を示す。

【図2】本発明の好ましい実施例を示す。

【図3】本発明の原理による、再生されたデータストリームを示す。

【図4】トランスポート・ストリーム・バケット内の補助データの配置を示す。

【図5】再生されたデータストリームの中に補助バケットを挿入する装置を示す。

【図6】MPEG-2 標準によるバケットを示す。

【図7】本発明の原理による、変更されたバケットの1つの実施例を示す。

【図8】再生されたデータストリームから補助バケットを除去する装置の実施例。

【図9】再生されたデータストリームの中に補助バケットを挿入する装置の実施例。

【符号の説明】

10 リード・ソロモン・エンコーダ

11 インタリーバ

12 トレリス・エンコーダ

13 VSB変調器

14 伝送チャンネル

15 VSB復調器

16 トレリス・デコーダ

17 デインタリーバ

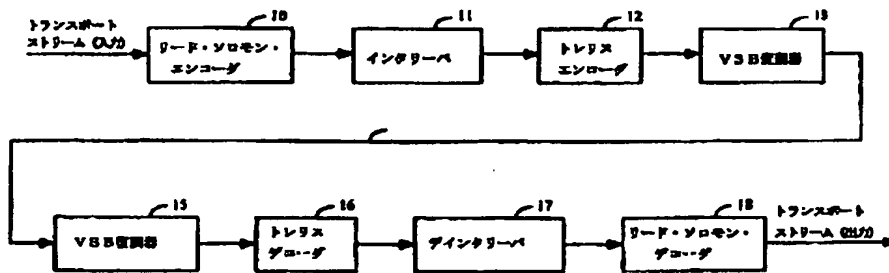
18 リード・ソロモン・デコーダ

15
30 データストリーム
31 補助データストリーム
32 補助データ・マルチプレクサ
40 記録済みパケット・バッファ
41 補助パケット・バッファ
42 ヌル・パケット発生器
43 マルチプレクサ
44 マルチプレクサ
45 モデュロNカウンタ
70 トランスポート・データストリーム・デマルチプ*

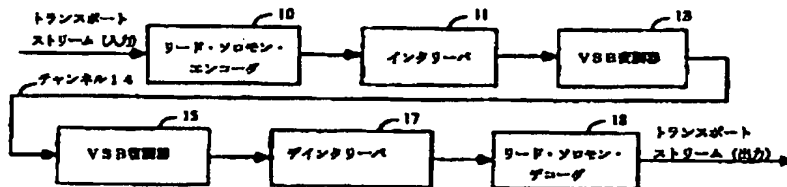
*レクサ

16
71 ヌル・パケット・デマルチプレクサ
80 補助データ・バッファ
82 ヌル・データ・バッファ
83 記録済みパケット・バッファ
84 マルチプレクサ
86 ヌル・パケット発生器
88 マルチプレクサ
89 モデュロNカウンタ

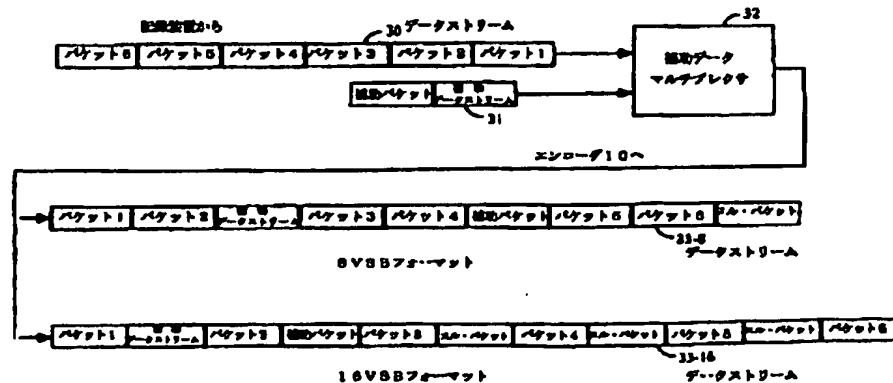
【図1】



【図2】



【図3】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.	識別記号	F I	ターム (参考)
H 0 4 N	7/08	H 0 4 N	7/08 Z
	7/081		7/13 Z
	7/24		
(72)発明者	ボール ゴサート ナットソン アメリカ合衆国 インディアナ州 インデ イアナポリス サウス・エマーソン・アベ ニュー 148	(72)発明者	ビリー ウェズリー ベイヤーズ ジュニ ア アメリカ合衆国 インディアナ州 インデ イアナポリス ウッドクレスト・ドライブ 6920
		(72)発明者	クマー ラマズワミイ アメリカ合衆国 インディアナ州 インデ イアナポリス カレッジ・ドライブ アパ ートメント ビー
		(72)発明者	トーマス アンソニー ストール アメリカ合衆国 インディアナ州 インデ イアナポリス スチュワート・コート 7003